

イツシンイツタイ 遊戯説明書

ゲーム概要

イツシンイツタイは剣術の試合をテーマにした2人対戦カードゲームです。ルールは相手のカードに対して有利なカードを出すだけ。相手の攻めに対し、不利なカードを出さざるを得なくなると敗北です。攻めるか守るか、あるいは手札を補充するか、相手の手を予想しつつ、今すべき行動を考えることで、勝利に近づけることが出来ます。

用具

イツシンイツタイは28枚のカードを使って遊びます。6種類の型カードが各4枚、三位一体カードが1枚、練気カードが3枚です。ゲームカードの他に、ルールを要約したサマリカードがプレイヤー毎に2枚ずつ入っています。

型カード

型カードはプレイヤーの手札として使います。型カードには型と陰陽の2つの情報があります。型は3つ（蛙、蟪、蛇）、陰陽は型ごとに2つ（陰と陽）です。



上は蛙の型、陰のカード。下は蛇の型、陽のカード。型は中央の漢字と図案で、陰陽はカード上部の色で示されている。

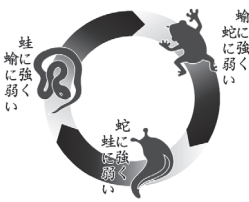
練気カードと三位一体カード

練気カードは、プレイヤーの手札上限の増加分を表すマーカーとして使います。手札に入ることはありません。三位一体カードは、型カードと同じように手札として使います。ゲーム中に1枚しかない必殺のカードです。



上は練気カード。下は三位一体カード。

型の優劣



型カードの図案は、3すくみの関係になっていきます。

蛙は蟪に、蛇は蛙に、有利です。

準備

1. 型カードをよく混ぜ、裏向きに重ねて山札とします。
2. 山札の下から3枚ぐらいのところから三位一体カードを表向きにして入れます。
3. 練気カード3枚を表向きにして山札のそばに並べておきます。
4. 山札の上から4枚ずつカードを引いて、相手に見えないように手札とします。

ゲームの目的

手札の型カードを1枚ずつ交互に自分の前に出していきます。直前に自分が出したカードと合わせた2枚分で自分の状態が決まります。真剣勝負では一瞬の隙が敗北につながります。相手に対して不利な状態にならないように、カードを出していかなければなりません。

ゲームの流れ

先手を決める

手札の型カード1枚を、同時に、自分の前に出し、型が不利なほうから手番を行います。型が同じだった場合、カードの陰陽を比べて、陰を出したほうから手番を行います。型も陰陽も同じだった場合、そのカードは適当な場所に表向きに捨て札とします。その後で、山札から1枚カードを引いてやり直します。

※この処理はゲームの最初だけ行います。

手番の行動

手番には、次の3つの行動から1つを選んで行います。

1. 構え

手札のカード1枚を、自分が直前に出したカードに、半分ほど重ねて置きます。

※直前のカードと合わせて2枚分が見えるようにしておきます。

2. 間合

手札のカードが上限（4枚＋自分の練気カードの枚数）に達するまで、山札の上から1枚ずつカードを引いて手札にします。

※三位一体カードを引いたら、上限に達していなかったとしても、そこで引くのをやめます。

3. 練気

手札の型カード2枚を適当な場所に表向きに捨て、山札のそばにある練気カードを1枚取って、自分のそばに置きます。

※練気カードは、最大で3枚まで獲得することができます。山札のそばにある練気カードがなくなったら、もうこの行動を行うことはできません。

ゲームの流れ (続き)

手番で「構え」以外の行動を行ったら、自分の前にあるカードをまとめて、最新の1枚だけが見えるようにします。このとき、自分の前にはカードが1枚しかないものとして扱います。

状態の確認

手番の行動を済ませたら、自分の型と状態を確認します。型は、最新の1枚の型です。状態は、自分の前にあるカードのうち、最新の1枚と、その前の1枚によって決まります。

2枚の陰陽が異なり、型が同じ場合 ↓ 力攻め

2枚の陰陽が異なり、型も異なる場合 ↓ 攻め

最新の1枚が三位一体カードの場合 ↓ 一撃必殺

それ以外（1枚しかないときも含む） ↓ 守り

判定

相手の攻めに対して、不利な型を出したら負けになります。相手が力攻めの場合、同型でも（力攻め同士でない限り）負けになります。一撃必殺は、全ての守りに勝つことができますが、相手の力攻めと攻めに対しては、負けになります。型と状態を確認したら、判定表に従って結果を判定してください。

判定表

自分の状態	相手の状態		
	力攻め	攻め	守り
有利な型			
同型の力攻め			
同型の攻め	負け		
同型の守り	負け		
不利な型	負け	負け	
一撃必殺	負け	負け	勝ち

結果が勝ちか負けならゲームは終了します。勝負がつかない場合は相手の手番に進みます。自分の型と状態を相手にわかりやすく宣言するといいでしょ。

※「蟪の攻め（蟪斬り）」「蛙の守り（蛙の型）」「蛇の力攻め（蛇押し）」等

作・監・挿絵：イリクンデ、萬印堂
パッケージイラスト：レア
プレイ時間：5分
プレイヤー人数：2人